

DIVOKÁ KARTA – Technologická olympiáda 2026

1. Úvod

Divoká karta je soutěžní výzva v rámci 5. ročníku Technologické olympiády.

Umožňuje jednomu týmu postoupit přímo do finále bez absolvování školního kola.

Vítězný tým získá:

- přímý postup do finále na FEL ČVUT v Praze

2. Téma ročníku

Hlavní téma 5. ročníku zní:

„Budoucnost se sama nepostaví.“

Cílem je ukázat, že technologie samy o sobě nestačí. Budoucnost vzniká na základě lidských rozhodnutí, odpovědnosti a spolupráce s technologiemi.

Ve videu by mělo být zřejmé:

- jakou roli hraje technologie
- jakou roli hraje člověk
- proč je jejich spolupráce klíčová

3. Kdo se může zapojit do Divoké karty

Do Divoké karty se mohou zapojit studenti středních škol a gymnázií.

Soutěží se v týmech:

- tým tvoří 1–3 studenti
- každý tým může do Divoké karty přihlásit pouze jedno video

4. Zadání

Úkolem týmu je vytvořit krátké video (max. 60 sekund) na téma:

„Budoucnost se sama nepostaví“

Video musí obsahovat:

- konkrétní technologii (např. AI, robot, dron, 3D tisk, chytrý systém, energetické řešení, stavební technologie apod.)
- konkrétní situaci (současnou nebo budoucí)
- roli člověka (rozhodování, kontrolu, odpovědnost nebo spolupráci)
- jasnou souvislost s tématem soutěže

5. Technické požadavky

- délka videa: maximálně 60 sekund
- formát: Instagram Reel
- orientace: na výšku (9:16)
- video musí být zveřejněno ve spolupráci s profilem Technologická gramotnost

Je povoleno využít:

- vlastní natáčení (mobil, kamera)
- animaci nebo prezentaci
- AI generovaný obraz, video nebo hlas
- kombinaci více přístupů

Podmínkou je originalita výstupu.

6. Výběr vítěze

1. Do soutěže budou zařazena pouze videa, která splní všechny formální a obsahové podmínky.
2. Vítězem se stává tým, jehož video získá nejvyšší počet lajků ke dni uzávěrky soutěže.
3. Počet lajků bude ověřen organizátorem k oficiálnímu termínu ukončení soutěže.

7. Zakázané praktiky

Video nesmí být:

- sponzorované
- placeně propagované
- podpořené nakoupenými lajky
- podpořené uměle navýšovaným dosahem
- podpořené falešnými účty nebo automatizovanými nástroji

Organizátor si vyhrazuje právo přezkoumat podezřelé případy a vyřadit tým ze soutěže v případě porušení pravidel.

8. Obsahová omezení

Video nesmí obsahovat:

- nahotu nebo sexuálně podbízivý obsah
- vulgarity
- diskriminační nebo urážlivý obsah
- obsah nesouvisející s tématem soutěže

Organizátor si vyhrazuje právo nezařadit nebo vyřadit video, které je v rozporu s charakterem soutěže nebo dobrými mravy.

9. Vyhlášení výsledků

Výsledky Divoké karty budou zveřejněny dne:

24. 3. 2026 na webu www.teol.cz a na oficiálním Instagramovém profilu Technologická gramotnost.

10. Inspirace pro soutěžící

Video může například zobrazovat:

- spolupráci člověka a umělé inteligence
- robota na stavbě a lidský dohled
- chytré město a lidské rozhodování
- situaci, kdy technologie selže a člověk musí převzít kontrolu
- technologické řešení, které pomáhá společnosti

Nejde o profesionální filmovou produkci.

Důležitá je myšlenka, nápad a jasné uchopení tématu.